

Bachelorprüfungszeugnis

der Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten

Herr **Philipp Herbert Vidal**
geboren am **24.12.1995** in Garmisch-Partenkirchen

hat aufgrund eines ordnungsgemäßen Studiums die Bachelorprüfung

im Studiengang **Informatik - Game Engineering**

abgelegt und mit dem Gesamturteil **sehr gut** bestanden.

Notenstufen mit Notenwerten (-) für die Endnoten:	Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten wie folgt:		Notenstufen mit Notenwerten (-) für die Endnoten:	Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten wie folgt:
1 = sehr gut	mit Auszeichnung bestanden	bei einer Prüfungsnote bis 1,2	4 = ausreichend	bestanden
2 = gut	sehr gut bestanden	1,3 bis 1,5	5 = nicht ausreichend	3,6 bis 4,0
3 = befriedigend	gut bestanden	1,6 bis 2,5		(nicht bestanden bei einer Prüfungsgesamtnote über 4,0)
	befriedigend bestanden	2,6 bis 3,5		
			Bei Endnoten, die durch Anrechnung von Prüfungsleistungen an anderen Hochschulen gewonnen wurden, ist dies durch * gekennzeichnet.	



Bachelorurkunde

der Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten

Die Hochschule Kempten verleiht

Herrn **Philipp Herbert Vidal**
geboren am **24.12.1995** in Garmisch-Partenkirchen
aufgrund der am **08.03.2021**
im Studiengang **Informatik - Game Engineering**

erfolgreich abgelegten Bachelorprüfung den akademischen Grad

Bachelor of Science (B.Sc.)

Kempten (Allgäu), den 08.03.2021

Der Präsident

Prof. Dr. Wolfgang Hauke



Der Dekan

Prof. Dr.-Ing. Stefan Rieck

MODULE	Endnoten (Notenwerte)	Credits (ECTS)
Einführung in die Informatik	gut (2,3)	5
Analysis	sehr gut (1,0)	5
Programmieren 1	gut (1,7)	10
IT-Systeme	gut (2,3)	5
Modellierung und Animation I	sehr gut (1,3)	5
Lineare Algebra und Analytische Geometrie	sehr gut (1,0)	5
Theoretische Informatik	befriedigend (2,7)	5
Programmieren 2	gut (2,0)	5
Algorithmen und Datenstrukturen	gut (1,7)	5
Game Design	sehr gut (1,0)	5
Gestaltung und Zeichnen	gut (1,7)	5
Diskrete Mathematik	gut (1,7)	5
Softwaretechnik 1	ausreichend (3,7)	5
Softwaretechnik 2	gut (1,7)	5
Datenbanken	sehr gut (1,3)	5
Betriebssysteme	gut (1,7)	5
Computergrafik	gut (2,0)	5
Wahrscheinlichkeitsrechnung + Numerik	gut (1,7)	5
Rechnernetze	gut (2,3)	5
Verteilte Softwaresysteme	sehr gut (1,3)	5
Ansteuerung virtueller Charaktere	sehr gut (1,0)	5
Game Engineering	sehr gut (1,3)	5
Projektmanagement	gut (1,7)	5
Pflichtpraktikum	mit Erfolg abgelegt	25
Soziale Kompetenz	mit Erfolg abgelegt	5
Seminar		
Serious Games	sehr gut (1,0)	5
Projektarbeit		
Entwicklung eines Tourguides	sehr gut (1,0)	15

Notenstufen mit Notenwerten (-)
für die Endnoten:

1 = sehr gut
2 = gut
3 = befriedigend

Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten
wie folgt:

mit Auszeichnung bestanden
sehr gut bestanden
gut bestanden
befriedigend bestanden

bei einer Prüfungsnote bis 1,2
1,3 bis 1,5
1,6 bis 2,5
2,6 bis 3,5

Notenstufen mit Notenwerten (-)
für die Endnoten:

4 = ausreichend
5 = nicht ausreichend

Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten
wie folgt:

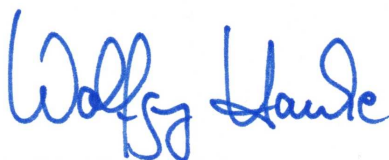
bestanden
3,6 bis 4,0
(nicht bestanden bei einer Prüfungsgesamtnote über 4,0)

Bei Endnoten, die durch Anrechnung von Prüfungsleistungen an anderen Hochschulen gewonnen wurden, ist dies durch * gekennzeichnet.

MODULE	Endnoten (Notenwerte)	Credits (ECTS)
Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer		
Digitale Medien	sehr gut (1,0)	5
Computergestützte Bildbearbeitung mit Photoshop	gut (1,7)	5
Farb- und Formpsychologie	sehr gut (1,0)	5
Modellierung und Animation 2	sehr gut (1,3)	5
KI für Games	sehr gut (1,0)	5
Thema der Bachelorarbeit		
Prozedural generierte Vegetation in einer Augmented Reality Umgebung	sehr gut (1,0)	12
Bachelorseminar	mit Erfolg abgelegt	3
PRÜFUNGSGESAMTNOTE	sehr gut (1,4)	210

Kempten (Allgäu), den 08.03.2021

Der Präsident



Prof. Dr. Wolfgang Hauke



Der Vorsitzende der Prüfungskommission



Prof. Dr. rer. nat. Christoph Bichlmeier