

Bachelorprüfungszeugnis

der Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten

Herr **Philipp Herbert Vidal**
geboren am **24.12.1995** in Garmisch-Partenkirchen

hat aufgrund eines ordnungsgemäßen Studiums die Bachelorprüfung

im Studiengang **Informatik - Game Engineering**

abgelegt und mit dem Gesamturteil **sehr gut** bestanden.

| Notenstufen mit Notenwerten (-) für die Endnoten: | Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten wie folgt: | | Notenstufen mit Notenwerten (-) für die Endnoten: | Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten wie folgt: |
|---|--|--------------------------------|--|--|
| 1 = sehr gut | mit Auszeichnung bestanden | bei einer Prüfungsnote bis 1,2 | 4 = ausreichend | bestanden |
| 2 = gut | sehr gut bestanden | 1,3 bis 1,5 | 5 = nicht ausreichend | 3,6 bis 4,0 |
| 3 = befriedigend | gut bestanden | 1,6 bis 2,5 | | (nicht bestanden bei einer Prüfungsgesamtnote über 4,0) |
| | befriedigend bestanden | 2,6 bis 3,5 | | |
| | | | Bei Endnoten, die durch Anrechnung von Prüfungsleistungen an anderen Hochschulen gewonnen wurden, ist dies durch * gekennzeichnet. | |



Bachelorurkunde

der Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten

Die Hochschule Kempten verleiht

Herrn **Philipp Herbert Vidal**
geboren am **24.12.1995** in Garmisch-Partenkirchen
aufgrund der am **08.03.2021**
im Studiengang **Informatik - Game Engineering**

erfolgreich abgelegten Bachelorprüfung den akademischen Grad

Bachelor of Science (B.Sc.)

Kempten (Allgäu), den 08.03.2021

Der Präsident

Prof. Dr. Wolfgang Hauke



Der Dekan

Prof. Dr.-Ing. Stefan Rieck

| MODULE | Endnoten (Notenwerte) | Credits (ECTS) |
|---|-----------------------|----------------|
| Einführung in die Informatik | gut (2,3) | 5 |
| Analysis | sehr gut (1,0) | 5 |
| Programmieren 1 | gut (1,7) | 10 |
| IT-Systeme | gut (2,3) | 5 |
| Modellierung und Animation I | sehr gut (1,3) | 5 |
| Lineare Algebra und Analytische Geometrie | sehr gut (1,0) | 5 |
| Theoretische Informatik | befriedigend (2,7) | 5 |
| Programmieren 2 | gut (2,0) | 5 |
| Algorithmen und Datenstrukturen | gut (1,7) | 5 |
| Game Design | sehr gut (1,0) | 5 |
| Gestaltung und Zeichnen | gut (1,7) | 5 |
| Diskrete Mathematik | gut (1,7) | 5 |
| Softwaretechnik 1 | ausreichend (3,7) | 5 |
| Softwaretechnik 2 | gut (1,7) | 5 |
| Datenbanken | sehr gut (1,3) | 5 |
| Betriebssysteme | gut (1,7) | 5 |
| Computergrafik | gut (2,0) | 5 |
| Wahrscheinlichkeitsrechnung + Numerik | gut (1,7) | 5 |
| Rechnernetze | gut (2,3) | 5 |
| Verteilte Softwaresysteme | sehr gut (1,3) | 5 |
| Ansteuerung virtueller Charaktere | sehr gut (1,0) | 5 |
| Game Engineering | sehr gut (1,3) | 5 |
| Projektmanagement | gut (1,7) | 5 |
| Pflichtpraktikum | mit Erfolg abgelegt | 25 |
| Soziale Kompetenz | mit Erfolg abgelegt | 5 |
| Seminar | | |
| Serious Games | sehr gut (1,0) | 5 |
| Projektarbeit | | |
| Entwicklung eines Tourguides | sehr gut (1,0) | 15 |

Notenstufen mit Notenwerten (-)
für die Endnoten:

1 = sehr gut
2 = gut
3 = befriedigend

Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten
wie folgt:

mit Auszeichnung bestanden
sehr gut bestanden
gut bestanden
befriedigend bestanden

bei einer Prüfungsnote bis 1,2
1,3 bis 1,5
1,6 bis 2,5
2,6 bis 3,5

Notenstufen mit Notenwerten (-)
für die Endnoten:

4 = ausreichend
5 = nicht ausreichend

Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten
wie folgt:

bestanden
bestanden
3,6 bis 4,0
(nicht bestanden bei einer Prüfungsgesamtnote über 4,0)

Bei Endnoten, die durch Anrechnung von Prüfungsleistungen an anderen Hochschulen gewonnen wurden, ist dies durch * gekennzeichnet.

| MODULE | Endnoten (Notenwerte) | Credits (ECTS) |
|--|-----------------------|----------------|
| Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer | | |
| Digitale Medien | sehr gut (1,0) | 5 |
| Computergestützte Bildbearbeitung mit Photoshop | gut (1,7) | 5 |
| Farb- und Formpsychologie | sehr gut (1,0) | 5 |
| Modellierung und Animation 2 | sehr gut (1,3) | 5 |
| KI für Games | sehr gut (1,0) | 5 |
| Thema der Bachelorarbeit | | |
| Prozedural generierte Vegetation in einer Augmented Reality Umgebung | sehr gut (1,0) | 12 |
| Bachelorseminar | mit Erfolg abgelegt | 3 |
| PRÜFUNGSGESAMTNOTE | sehr gut (1,4) | 210 |

Kempten (Allgäu), den 08.03.2021

Der Präsident



Prof. Dr. Wolfgang Hauke



Der Vorsitzende der Prüfungskommission



Prof. Dr. rer. nat. Christoph Bichlmeier